## Übersicht Spielofant

Stand: Juni 2023



Der Spielofant ist in sechs Kategorien (Gruppendynamische Spiele, Koordination, Kreatives, New Games, Teamspiele und XXL Versionen) unterteilt.

### **Gruppendynamische Spiele**



#### **Bamboleo**

**Spielbeschrieb**: Das Riesengleichgewichtsspiel.

24 grosse Holzsteine liegen auf einer Platte, die in 35 cm Höhe auf einer Korkkugel ausbalanciert wird. Die Spielenden versuchen nun nach und nach, die Holzteile von der Platte zu nehmen, wobei diese das Gleichgewicht halten muss.

**Anzahl Personen**: (min/opt/max) 4/10/16 **Zeit**: (ohne Auswertung) 20–45 Minuten

Platzbedarf: Je nach Gruppengrösse, 3 x 3 Meter

Themen & Ziele: Balance, Teamentwicklung, Kommunikation



#### Das Band

**Spielbeschrieb:** Das Band lässt die Teilnehmenden am eigenen Leib das Gefühl erleben, vom Team umschlossen, gestützt und manchmal auch bewegt zu werden. Stellen oder setzen Sie sich mit Ihrer Gruppe in das Band, lehnen Sie sich zurück, fühlen Sie den gegenseitigen Halt und besprechen Sie, was es zu besprechen gibt. Jedoch kann auch eine hochdynamische Teamkoordination entstehen, wenn eine Person losläuft und sich auf einer anderen freien Stelle von der Wand auffangen lässt usw.

Anzahl Personen: ca. 10-20; 1-3 Beobachtende

**Zeit:** Kreisverkehr: 10-20 Minuten; Mikrokosmos: nach Bedarf **Platzbedarf:** Kreisverkehr: mind.10 x 10 m Freifläche ohne

Hindernisse; Mikrokosmos: 6 x 6 m Fläche

Themen & Ziele: (RE-)Aktivierung, Teamentwicklung, Begleiten von

Veränderungsprozessen



#### **Easy Spider**

**Spielbeschrieb**: Die Teilnehmenden bekommen die Aufgabe, das Netz von der einen auf die andere Seite zu durchqueren. Dabei darf jedes Loch nur einmal verwendet werden. Das Netz ist flexibel aufbaubar zwischen Bäumen oder Indoor mit Teleskopstangen.

**Anzahl Personen:** (min/opt/max): 8/15/24 **Zeit:** (ohne Auswertung) 20–60 Minuten

**Platzbedarf:** Breite: 2,50–4,80 Meter / Höhe: 1,80–2,50 Meter **Themen & Ziele:** Vertrauen, Teamgeist, Gemeinschaft, Strategien







#### **Ecopoly**

**Spielbeschrieb:** Ecos bewohnen mehrere Planeten, welche um einen Mutterplaneten kreisen. Dieser versorgt sie mit dem lebenswichtigen, erneuerbaren Gas Ecopozon. 1x pro Monat gibt es Nachschub.

Jeder Planet ist bestrebt, seinen Vorrat zu maximieren. Es entsteht jedoch die Gefahr, dass sich die Ecos der verschiedenen Planeten zu viel vom Kuchen abschneiden. Die Konsequenz ist der gnadenlose Untergang – und das rüttelt wach!

Anzahl Personen: (min/opt/max): 6/9/15

Zeit: 45-60 Minuten

**Platzbedarf:** Mind. 50 m<sup>2</sup>, optimal 50–100 m<sup>2</sup>

Themen & Ziele: Werteschätzung, systemisches Denken,

Gemeinschaft



#### FangFragen-Bälle

**Spielbeschrieb**: Werfen, fangen, fragen, antworten & bewegen ... Die 6 FangFragen-Bälle ermöglichen den Mitspielenden, sich auf spielerische Art zu bewegen und dabei wertvolle Fragen zu behandeln oder humorvollen Handlungsaufforderungen zu folgen.

**Anzahl Personen:** 5–12 **Zeit:** 5–30 Minuten

Platzbedarf: Je nach Gruppengrösse, die Gruppe soll einen Kreis

oilden können

Themen & Ziele: Gegenseitiges Kennenlernen, Teambildung,

Kommunikation



#### **HeckMeck**

Spielbeschrieb: Ziel der Mitwirkenden ist es, aus 15 Elementen ein

HeckMeck in möglichst kurzer Zeit zu konstruieren.

**Anzahl Personen:** (min/opt/max): 5/15/15 **Zeit:** (ohne Auswertung) 30–45 Minuten

Platzbedarf: 5 x 5 Meter

**Themen & Ziele:** Schrittweises Entwickeln von neuen Abläufen, gemeinsam Lösungen und Ideen suchen, Kommunikation in der

Gruppe



#### Kettenreaktion

**Spielbeschrieb**: Spannung und Enthusiasmus sind hautnah erlebbar, wenn die Mitwirkenden ihre bunten Steine mit vorsichtiger Hand platzieren. Denn es gilt, in einer begrenzten Zeit eine Dominowelt zu erschaffen. Wie in einem Projekt arbeiten verschiedene Teilteams an Abschnitten eines grösseren Ganzen.

**Anzahl Personen**: (min/opt/max) 5/15/35 **Zeit**: (ohne Auswertung) 45–60 Minuten

**Platzbedarf:** Min. 25 m², mehr Platz steigert die Kreativität **Themen & Ziele:** Gemeinsam kreative Lösungen entwickeln,

Koordination, Teamgeist







#### KommunikARTio

Spielbeschrieb: Die Teilnehmenden sitzen blind im Kreis und bekommen speziell geformte Teile in die Hand. Es gilt, das System zu durchschauen und die Form und Farbe von fehlenden Teilen herauszufinden.

Anzahl Personen: (min/opt/max): 6/14/28 **Zeit:** (ohne Auswertung) 30–50 Minuten Platzbedarf: Platz für einen Stuhlkreis

Themen & Ziele: Kommunikation, aktives Zuhören, Teamgeist,

Gruppendynamik



#### Kugelbahn

Spielbeschrieb: Die Teilnehmenden bekommen die Aufgabe, in zwei separat agierenden Teams jeweils eine Kugelbahn zu bauen. Sie haben dafür nur bestimmtes Material zur Verfügung. Am Ende sollen die beiden Kugelbahnen baugleich sein und die

Durchlaufzeit der Kugeln gleich lang dauern. Anzahl Personen: (min/opt/max): 6/14/20 Zeit: (ohne Auswertung) 60–90 Minuten

**Platzbedarf:** 2 separate Räume oder Flächen 4 x 4 Meter Themen & Ziele: Kommunikation, Teamwork, Gruppendynamik,

Gemeinschaft



#### **KultuRallye**

Spielbeschrieb: An jedem Tisch lernen die Teilnehmenden, mit speziell entwickelten Würfeln miteinander zu spielen. Dabei lernen sie die Regeln kennen. Nach kurzer Zeit darf nicht mehr gesprochen werden. Jetzt wechseln einige Personen den Tisch und spielen an einem fremden Tisch weiter. Was sie jedoch nicht wissen: An jedem der anderen Tische herrschen unterschiedliche Regeln! Ohne zu sprechen müssen sie mit der fremden Situation umgehen, d. h. entweder neue Regeln lernen oder die eigenen «importieren».

Anzahl Personen: (min/opt/max): 8/12/16/35 Zeit: (ohne Auswertung) 20–25 Minuten

Platzbedarf: Raum mit ca. 60 m², in dem 4 Tische mit genügend

Abstand Platz finden

**Themen & Ziele:** Umgehen mit Fremden, Verstehen von fremden

Kulturen, Kommunikation, Konzentration, Hilfsbereitschaft



#### Leonardos Brücke

Spielbeschrieb: Diese Kommunikations- und Kooperationsübung macht als lebende Metapher Interaktionen fühl-, hör- und sichtbar. Aus 28 Holzstäben muss eine bis zu 4 Meter lange, sich selbst tragende Brücke konstruiert werden. Es sind keine weiteren Hilfsmittel erlaubt. Diese soll einen Graben überspannen, der auf dem Boden markiert ist.

Anzahl Personen: (min/opt/max): 6/10/14

Zeit: 45-60 Minuten

Platzbedarf: 5 x 8 Meter Fläche

Themen & Ziele: Zuhörtechniken, Teamgeist, Kommunikation, Problemlösung in der Gruppe, Erfolgs- vs. Misserfolgsfaktoren,

Kooperation







#### Lift it!

Spielbeschrieb: Fahre den Kran aus und biete deinen Mitspielenden die Stirn. Ob mit Kopf oder Hand, bei diesen Bauprojekten bringt das knappe Zeitlimit auch die besten Konstrukteur\*innen ins Schwitzen – beim packend witzigen Bauwettstreit braucht es gute Nerven für den haushohen Sieg.

**Anzahl Personen**: 2–8

**Zeit:** 30 Minuten (ohne Auswertung) **Platzbedarf:** Tisch mit mind. 1 x 1,2 Meter

Themen & Ziele: Schnelles und genaues Arbeiten, Teamfähigkeit



#### **Magic Nails**

**Spielbeschrieb:** "Diese Aufgabe ist unlösbar!" So oder ähnlich werden die Teilnehmenden häufig reagieren, wenn sie auf die Nagelprobe gestellt werden. Eine ideale Metapher für die Arbeit mit Gruppen, die sich auch im realen Arbeitsumfeld mit scheinbar auswealosen Situationen konfrontiert sehen.

Anzahl Personen: 1-10

**Zeit:** 5–20 Minuten (ohne Auswertung) **Platzbedarf:** Ungefähr 1 x 1 Meter Fläche

Themen & Ziele: Kreativität, Experimentieren, Konzentration,

**Teamaeist** 



#### Menschliche Leiter

**Spielbeschrieb**: Die Teilnehmenden teilen sich in Paare auf. Jede Zweiergruppe hält je eine Stange (nicht höher als Schulterhöhe). Die Paare stellen sich nah nebeneinander auf und bilden somit eine Leiter. Ein Gruppenmitglied beginnt bei der ersten Sprosse und klettert über die andere hinweg bis zum Ende. Variation: Wenn das Gruppenmitglied eine Sprosse überwunden hat, kann sich das Paar ans Ende stellen.

Anzahl Personen: (min/max) 11/19

**Zeit:** 5–10 Minuten **Platzbedarf:** 3 x 18 Meter

**Themen & Ziele:** Vertrauen, Teamwork, Teamgeist, Konzentration



#### **PerspActive**

**Spielbeschrieb:** Alle Mitspielenden steuern mit einer oder zwei Schnüren den Weg der Kugel, welche im Transportschlauch rollt. Durch geschicktes dreidimensionales Drehen wird sie durch die Schlauchwindungen bewegt, bis sie am anderen Ende der Öffnung ins Zielkästchen fällt. Die Herausforderung ist, die Kugel im Auge zu behalten und richtig zu lenken, auch wenn man sie nicht sieht. Es gilt dabei, alle Perspektiven im Team zu aktivieren.

**Anzahl Personen:** (min/opt/max): 5/12/12 **Zeit:** 10–25 Minuten (ohne Auswertung)

Platzbedarf: Ca. 30 m<sup>2</sup> Fläche

Themen & Ziele: Kommunikation, Teamarbeit, Überblick behalten,

systemisches Denken







#### **Pfadfinder**

**Spielbeschrieb:** Aufgabe der Gruppe ist, das Feld von der einen Seite zur anderen zu durchqueren. Es gibt aber nur einen einzigen Weg. Dabei sollen möglichst wenig Fehler gemacht werden. Die Gruppe hat ein Budget von 2000 \$ und soll möglichst wenig davon verbrauchen. Bei jedem Fehler muss die Gruppe 100 \$ bezahlen.

**Anzahl Personen:** (min/opt/max): 6/12/12

Zeit: 20-40 Minuten

Platzbedarf: mindestens 5 x 6 Meter Fläche

Themen & Ziele: Kooperation, Problemlösung in der Gruppe,

systemisches Denken



#### **Pipeline**

**Spielbeschrieb**: Die Gruppe hat die Aufgabe, eine Kugel von einem Startpunkt zu einem Zielpunkt zu transportieren. Als Hilfsmittel dienen dabei einige Rinnen, sogenannte «Pipelines», die nur nach speziellen Regeln verwendet werden dürfen.

**Anzahl Personen**: 4–10

Zeit: (ohne Auswertung) 10–25 Minuten

**Platzbedarf:** Je nach Gruppengrösse, mindestens 5–20 Meter Themen & Ziele: Geschicklichkeit, Teamwork, Kommunikation,

Spass, Auflockerung, Gemeinschaft, Ehrgeiz



#### **Reality Check**

**Spielbeschrieb**: Alle Spielenden bekommen eine Bildkarte, aus der eine zusammenhängende Bildgeschichte entstehen soll. Durch geschicktes Beschreiben finden die Teilnehmenden die richtige Reihenfolge der Bilder, ohne sich diese gegenseitig zu zeigen. Am Ende werden dann alle Bilder gemeinsam abgelegt.

**Anzahl Personen:** (min/opt/max): 5/16/16 **Zeit:** (ohne Auswertung) 10–15 Minuten

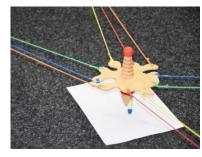
Platzbedarf: Je nach Gruppengrösse, die Gruppe soll in einem Kreis

sitzen können

Themen & Ziele: Vieldeutigkeit von Botschaften erleben, aktives

Zuhören, Kooperation, Zielorientiertheit, Kommunikation,

Gruppendynamik, Gemeinschaft



#### Strippenzieher

**Spielbeschrieb:** Gemeinsam ein Bild zeichnen. Mit einem Stift, der an Schnüren befestigt ist, welche alle Teammitglieder halten, entsteht ein gemeinsames Bild.

**Anzahl Personen**: (min/opt/max): 5/8/24 **Zeit**: (ohne Auswertung) 10–45 Minuten

**Platzbedarf:** 6 x 8 Meter, je nach Gruppengrösse

Themen & Ziele: Teamwork, Kooperation, Konzentration,

Kommunikation.







#### Team2

**Spielbeschrieb**: Ziel der Aufgabe ist, aus verschiedenen zusammengehörenden Teilen in einem abgegrenzten Feld vor sich ein Quadrat zu legen. Die Übung wird schweigend durchgeführt und ist erst zu Ende, wenn jeder Akteur vor sich ein gleich grosses Quadrat liegen hat.

**Anzahl Personen:** (min/opt/max): 5/10/10 **Zeit:** (ohne Auswertung) 10–30 Minuten **Platzbedarf:** Tisch mit mind. 1 x 1,2 Meter

**Themen & Ziele:** Kooperation, Teamwork, Konzentration



#### **Tower of Power**

**Spielbeschrieb**: In einem abgegrenzten Bereich werden Kegel auf den Boden gestellt und verteilt. Alle Teilnehmenden bekommen ein Seilende in die Hand. Aufgabe ist, die Kegel aufeinanderzustellen und so einen Turm zu konstruieren. Alternativ kann auch ein Ball von A nach B transportiert werden.

**Anzahl Personen:** (min/opt/max): 5/8/24/35 **Zeit:** (ohne Auswertung) 20–25 Minuten

Platzbedarf: 6 x 10 Meter

**Themen & Ziele:** Kommunikation, Teamgeist, Problemlösung in der Gruppe, Kooperation, Auflockerung, Umgang mit Erfolg und Frust,

Ehrgeiz



#### Wandelndes A

**Spielbeschrieb:** Ein Spiel, bei dem **echter Teamgeist** gefragt ist. Beim "Wandelnden A" kommt nur diejenige Person ins Laufen, die sich mit ihrem Team versteht. **Vier bis acht Teilnehmende** spannen gleichzeitig die Seile nach aussen, eine weitere Person stellt sich auf den Querbalken des A. Jetzt gilt es, **gemeinsam eine Strategie zu entwickeln**, mit der das "Wandelnde A" in Bewegung gesetzt werden kann, denn von alleine läuft es nicht.

**Anzahl Personen:** 5–9 **Zeit:** 5–20 Minuten

Platzbedarf: Ungefähr 8 x 8 Meter Fläche

Themen & Ziele: Teamwork, Geschicklichkeit, Koordination,

Verantwortungsbewusstsein





**Einrad** 

Beschrieb: Wenn man das Fahren auf nur einem Rad lernen möchte, ist Konzentration und Koordination das A und O.

Anzahl Personen: 1

**Koordination** 



#### **Jonglierkiste**

**Spielbeschrieb**: Diese Kiste enthält alle wichtigen Jonglierutensilien: je sechs Jonglierbälle, -tücher, -ringe. Ergänzt ist die Kiste mit weiteren Bewegungsspielsachen: Balancierteller, Springseile, Diabolos etc.

Anzahl Personen: egal



#### Lattenski

**Spielbeschrieb**: Bei den Lattenskiern ist Teamwork gefragt. Nur wenn man gemeinsam und im Takt voranschreitet, kommt man sauber ans Ziel. Verfügbar sind 8 Paare 2er-Lattenski und 3 Paare 3er-Lattenski.

**Anzahl Personen**: 2 oder 3



#### Party-Balancierbrett

Spielbeschrieb: Die Herausforderung des Party-Balancierbrettes ist, die Kugel um den Parcours auf dem Brett zu balancieren. Mit gutem Balanciergefühl ist dieses Spiel ein Spass für Gross und Klein.

Anzahl Personen: jeweils 1



#### Pedalo

Spielbeschrieb: Sie verbessern spielerisch die Koordination, das Gleichgewicht und das Reaktionsvermögen. Optimal auf möglichst glatten Untergründen – drinnen wie draussen. Verfügbar sind 3 kleine Pedalos, 6 mittelgrosse Pedalos und 3 Tandem-Pedalos.







#### Slack-Line

**Spielbeschrieb:** Mit der Slack-Line ist Spass garantiert. Wenn man viel Gleichgewichtssinn hat, ist es ein Kinderspiel, die Slack-Line zu bewältigen. Mit ein wenig Training kann dies allen gelingen. **Anzahl Personen:** egal



#### Springseil-Kiste

**Spielbeschrieb:** Die Springseilkiste enthält sechs Springseile mit verschiedenen Grössen und zwei Schwungseile, bei denen mehrere Personen gleichzeitig springen können. So kann man verschiedene Durchgänge kreieren.

Inhalt:

3 Seile 243 cm 2 Seile 273 cm 1 Seil 300 cm

2 Seile 600 cm (Schwungseile)

Anzahl Personen: Einzelseil: 1 / Schwungseil: 2-5



#### Stelzen

**Spielbeschrieb**: Wenn man mit diesen Stelzen laufen möchte, ist Geschicklichkeit gefragt. Mit ein bisschen Übung ist es aber ein tolles Training, um das Gleichgewicht zu verbessern. Zur Verfügung stehen: 3 kleine, 3 mittelgrosse und 3 grosse Paar

Stelzen.



# **New Games**





#### **Erdball**

**Spielbeschrieb:** Mit dem grossen Erdball ist Spass für Gross und Klein garantiert. Die Vielseitigkeit der Spiele, die man mit dem Erdball erleben kann, ist riesig. Dieses Spiel geht um die Erde. Es empfiehlt sich, den Kompressor zusätzlich zu mieten.

**Anzahl Personen**: egal



#### **Fallschirm**

**Spielbeschrieb**: Mit dem Fallschirmtuch sind ganz viele Spiele möglich. Man glaubt gar nicht, welch tolle Spiele sich mit einem Fallschirm veranstalten lassen. Mit nur einem Schirm kann man eine ganze Gruppe von Kindern und Jugendlichen prima beschäftigen.

Anzahl Personen: umso mehr, desto besser



#### Fliegender Teppich

**Spielbeschrieb:** Mit etwas Übung und Geschicklichkeit rollt der Ball in das bestimmte Zielloch. Das Spiel fördert die Augen-Hand-Koordination. Es besteht aus acht Haltegriffen.

**Anzahl Personen:** 4–15



#### Labyrinth

**Spielbeschrieb:** Das Labyrinth ist vielseitig einsetzbar für besinnliche Momente oder thematische Auseinandersetzungen. Auf dem Weg zur Mitte kann es verschiedene Aufgaben geben. Es hat eine Grösse von 7 x 7 Meter.

Anzahl Personen: 2–20

# rielo fuil

#### **Teamspiele**



#### **Ballset**

Spielbeschrieb: Im Ballset enthalten sind je ein: Basket-, Soft-, Hand-, Volley-, Fuss- und Rugbyball. Hier ist für alles etwas dabei.

Anzahl Personen: umso mehr, desto besser



#### Baseball

Spielbeschrieb: Um den Teamgeist zu stärken, ist das amerikanische Baseball-Spiel ideal. Hier treten zwei Teams gegeneinander an. Die eine Gruppe versucht den Ball zu fangen, während die andere den Ball möglichst weit wegschiesst.

Anzahl Personen: idealerweise 18



#### Catch-Ball

Spielbeschrieb: Das Ziel des Spiels besteht darin, den Catch-Ball an einem seiner sechs farbigen Softarmen zu fangen und entsprechend Punkte zur mitspielenden Person oder Mannschaft zu addieren oder subtrahieren. Ein Spiel, das sowohl Koordination zwischen Auge und Hand lehrt sowie mathematische Fähigkeiten und soziales Verhalten fördert.

Anzahl Personen: mindestens 4



#### Crossboccia

Spielbeschrieb: Erlebe die neue Freiheit – mit dem Freestyle-Trendsport von Crossboccia wird jeder Ort zum Spielfeld. Entdecke dreidimensionales Gameplay und unendliche Möglichkeiten, die Umgebung mit ins Spiel einzubauen.

**Anzahl Personen**: mindestens 2



#### Dart

Spielbeschrieb: Darts, auch Dart, ist ein Geschicklichkeitsspiel und ein Präzisionssport, bei dem mit Pfeilen auf eine Runde Scheibe geworfen wird. Es kann als Einzelpersonen oder Mannschaft gespielt werden.

Anzahl Personen: 2-6



#### **Federball**

Spielbeschrieb: Federball wird als ein Freizeitspiel bezeichnet, das üblicherweise von zwei Personen gespielt wird. Es bestehen einige Ähnlichkeiten zu der Wettkampfsportart Badminton. Der Teamgeist sowie auch die Reaktionsfähigkeit werden aktiviert.

**Anzahl Personen: 2-12** 





#### Flag Football

**Spielbeschrieb:** Flag Football ist die kontaktarme Variante von American Football. Statt den körperlichen Zweikämpfen stoppt die Verteidigung die ballführende angreifende Person, indem sie ihr einen Bändel vom Gürtel zieht.

pieto fait

**Anzahl Personen:** 8–68 (2 Mannschaften à 4-34 Spieler)



#### **Group Tualoop**

**Spielbeschrieb:** Tualoop ist ein innovatives, unterhaltsames Wurfund Geschicklichkeitsspiel für Jung und Alt. Sport, Geschicklichkeit, Augen-Hand-Koordination und Bewegung stehen im Vordergrund. Das Group-Tualoop-Spielset bietet viele Spielvarianten: Feldspiel, Zielwerfen, Golf, freies Spiel. Z. B. sollen die Ringe (mit dem Holzstab geworfen) die im Rasen steckenden Ringe treffen. Oder die Ringe werden mit den Sticks einander zugespielt.

Anzahl Personen: bis zu 8



#### Intercross

**Spielbeschrieb**: Das schnelle Spiel für zwei Mannschaften. Benötigt wird ein grosser Rasenplatz oder eine Halle. Nach der Angewöhnung an die Schläger und die Bälle kann das rasante Spiel auf die Unihockeytore beginnen (Tore nicht vorhanden). **Anzahl Personen**: ideal sind mindestens 5 Personen pro Mannschaft



#### Kin-Ball

**Spielbeschrieb**: Ein leichter Ball aus Rucksackstoff für das Spiel im Freien. Grundsätzlich kann jedes Erdballspiel damit gespielt werden, ausgenommen das Draufklettern. Das eigentliche Kinball-Spiel ist ein Mannschaftssport für drei Mannschaften à drei Personen. Ein aktives, schnelles Spiel, das auf jedem Platz und in jeder Halle gespielt werden kann. Es empfiehlt sich, den Kompressor zusätzlich zu mieten.

**Anzahl Personen:** mindestens 3 Personen pro Gruppe



#### Krocket

**Spielbeschrieb**: Krocket ist ein Rasenspiel, bei dem Kugeln mit hammerähnlichen Schlägern aus Holz in vorgegebener Reihenfolge durch kleine Tore bis zu einem Pflock, dem Ziel, getrieben werden.

**Anzahl Personen**: 2–6



#### Kubb

**Spielbeschrieb**: Das Wikingerschach – ein Spiel für Gross und Klein, am besten auf einer Wiese zu spielen. Ziel einer jeden Mannschaft ist es, den König umzuwerfen, nachdem alle anderen gegnerischen Kubbs umgeworfen wurden. Ca. 250 Stück pro Kiste.

Anzahl Personen: 2–12







#### Minigolf

**Spielbeschrieb:** Der Ball muss mit einem Schläger auf abgegrenzten Bahnen oder Spielfeldern mit verschiedenen Hindernissen durch möglichst wenig Schläge ins Zielloch geschlagen werden.

**Anzahl Personen:** mindestens 2



#### **Pingpong-Set**

**Spielbeschrieb:** Ob zu zweit ein Wettkampf oder im Lager ein Rundlauf gemacht wird, Spass ist mit dem Pingpong-Set garantiert. Im Pingpong-Set enthalten sind 10 Schläger, Bälle und ein Netz.

Anzahl Personen: mindestens 2



#### Softballschläger-Set

**Spielbeschrieb:** Das Softballschlägerset enthält Holzschlägerpaare mit passendem Ball und Plastikschlägerpaare mit Softbällen. In praktischer Plastikkiste versorgt.

Inhalt:

7 Holzschlägerpaare mit Ball

3 Plastikschlägerpaare

5 Softbälle

Anzahl Personen: 2–20



#### Spikeball

**Spielbeschrieb:** Trendspiel für Strand, Wiese und Halle für Kinder, Jugendliche und Erwachsene, kinderleicht zu lernen. Der Ball wird mit der flachen Hand auf das Netz geschlagen und muss vom gegnerischen Team übernommen werden. Das annehmende Team darf den Spikeball zweimal hin- und her spielen, bevor er wieder auf das Netz geschlagen wird.

Anzahl Personen: 2 Teams à je 2 Spieler



#### Volleyball-Netz

**Spielbeschrieb:** Volleyball ist eine bekannte Sportart, die mit Ausdauer und Präzision verbunden ist. Wenn genug Mitspielende vorhanden sind, ist Spass garantiert.

Anzahl Personen: mindestens 2, ideal sind 6 Personen pro

Mannschaft

# <u>Kreativ</u>





#### **Buttonmaschine**

**Beschrieb:** Mit der Buttonmaschine werden eigene Ansteckbuttons mit individuellen Motiven hergestellt. Dabei drucken Sie Ihr Sujet/Grafik/ Logo auf normales Papier und gestalten mit Hilfe der Buttonmaschine den Ansteckbutton.

Buttonrohlinge werden auf Anfrage mitgeliefert. Die Buttons haben einen Durchmesser von 56mm.



Sicherheitsnadel-Button pro Stück 0.50.-



Magnet-Button pro Stück 1.20.-



#### **Domino**

**Spielbeschrieb**: Spannung und Enthusiasmus sind hautnah erlebbar, wenn die Mitspielenden ihre bunten Steine mit vorsichtiger Hand platzieren. Denn es gilt, in einer begrenzten Zeit eine Dominowelt zu erschaffen. Wie in einem Projekt arbeiten verschiedene Teilteams an Abschnitten eines grösseren Ganzen. Es sind 4 Dominokisten mit je ca. 700 Dominosteinen verfügbar.

**Anzahl Personen**: egal



#### **Gewinnspielbuzzer "Dome"**

**Spielbeschrieb:** Der Buzzer ist für diverse Anlässe geeignet, wo ein Wettbewerb/Gewinnspiel veranstaltet wird und etwas gewonnen werden kann. Anhand der Anleitung kann man den Buzzer ganz individuell den Bedürfnissen angepasst programmieren.





#### Glücksrad

**Beschrieb**: Das Glücksrad mit 36 Feldern ist für alle Arten von Anlässen geeignet. Die Felder können individuell beschriftet werden (durch wieder ablösbare Kleber). Der Durchmesser der Drehscheibe beträgt 90 cm.

Anzahl Personen: egal



#### Kapla

**Spielbeschrieb**: Die 12 cm langen Kapla-Hölzer werden weder gesteckt, geschraubt noch sonst verbunden. Die Holzplättchen werden nur lose aufeinandergelegt. So entstehen zum Teil fragile und gewagte Kunstwerke. Mit Kapla kann die Statik bis zum "Gehtnichtmehr" ausprobiert werden. Eine Herausforderung für "junge und alte" Architekt\*innen. Zur Verfügung stehen 5 Kisten mit je ca. 250 Kapla-Hölzern.

Anzahl Personen: egal



#### Seifenblasen-Set

**Spielbeschrieb:** Das Seifenblasen-Set ist ein Spass für Gross und Klein. Mit den verschiedenen Utensilien, um die Seifenblasen zu erzeugen, ist für alle etwas Spezielles dabei. Das Seifenblasen-Set wird ohne Lauge ausgeliehen, das Rezept liegt bei.

**Anzahl Personen:** egal



#### Stanzmaschine

**Beschrieb:** Die Stanzmaschine verfügt über verschiedene Stanzformen und kann bei verschiedenen Materialien (Papier, Filz, dünnes Metall, Moosgummi, Stoff) eingesetzt werden. Schablonen werden mitgeliefert.



#### Theaterkleider-Kiste

**Spielbeschrieb**: Viele Kleider in der Theater-Kleiderkiste ermöglichen zahlreiche Variationen an Verkleidungen. Dadurch entstehen zahlreiche neue Ideen für lustige und spannende Theatermomente.





#### XXL Versionen



#### XXL 4 Gewinnt

**Spielbeschrieb:** Setze vier gleiche Steine in einer Reihe und gewinn das Spiel. Es zählen horizontale, vertikale und schräge 4er. Wer am Ende die meisten 4er hat, gewinnt. Das XXL 4 Gewinnt ist 57,5 cm breit und 48 cm hoch.

**Anzahl Personen:** 2



#### XXL-Dart

**Spielbeschrieb**: Das XXL-Dart ist eine vereinfachte Version vom normalen Dart. Die Person, welche zuerst bei null Punkten ist, hat gewonnen. Die Zielscheibe kann individuell angepasst werden.

**Anzahl Personen:** 2



#### XXL-Domino

**Spielbeschrieb**: Domino ist ein Spiel, das mit speziellen Steinen gespielt wird. Es wird abwechselnd ein Stein an einem der beiden Kettenenden (grauer Punkt) angelegt, wobei die Augenzahlen auf den angrenzenden Hälften beider Steine gleich sein müssen. Diejenige Person, die zuerst ihre Steine abgelegt hat, hat eine Runde gewonnen.

Anzahl Personen: 2–8



#### XXL Jenga

**Spielbeschrieb:** Die Teilnehmenden ziehen bei diesem Stapelund Geschicklichkeitsspiel reihum mit einer Hand Bausteine an einer beliebigen Stelle aus dem Turm und legen diese dann oben wieder auf. Wer den Turm zum Einstürzen bringt, hat verloren. Anfangshöhe des Turmes ca. 48 cm. Transporttasche ist dabei.

**Anzahl Personen:** 2–6 **Zeit:** 10–20 Minuten

Platzbedarf: ca. 1 x 1 Meter Fläche



#### XXL Kegel-Set

**Spielbeschrieb**: Alle kennen die Sportart Kegeln. Aber das Spiel im Grossformat macht das Kegeln wieder auf ein Neues zu einer spannenden Sache.

**Anzahl Personen:** mindestens 2







#### XXL Mensch ärgere dich nicht

**Spielbeschrieb**: In diesem Spiel geht es darum, die eigenen Spielfiguren so schnell wie möglich vom eigenen Startfeld aus über eine Spielfeldstrecke ins Ziel zu würfeln. Gleichzeitig wird versucht, die Mitspielenden zu ärgern und ihre Spielsteine zu schlagen, damit sie wieder von vorne anfangen müssen. In dieser XXL Version ist Spass definitiv garantiert.

Anzahl Personen: 2-4



#### XXL Mikado

**Spielbeschrieb**: Das Spiel funktioniert genau gleich wie das normale Mikado. Die Mikadostäbe sind aber nicht normal gross, sondern ein Meter lang

Anzahl Personen: mindestens 2



#### XXL Twister

**Spielbeschrieb:** Dieses XXL Twister umfasst 8 x 10 Meter und kann bis zu 80 Personen gleichzeitig beschäftigen. Aufgrund der Zeigerangaben müssen die Teilnehmenden so schnell wie möglich Befehle ausführen (z. B. linker Fuss auf Rot, rechte Hand auf Gelb). Wer mit Knie oder Ellbogen die Matte berührt oder umfällt, ist raus.

Anzahl Personen: 10–80



#### XXL Yatzy

**Spielbeschrieb:** Ziel des XXL Yatzy ist die schnellstmögliche Erfüllung der auf dem Spielblock angegebenen Würfelkombinationen mit den jeweils höchstmöglichen Zahlen.

**Anzahl Personen:** mindestens 2